**Немного про игру.**

Данная игра - клон всемирно известной игры "Super Mario Bros", в которой персонаж передвигается по платформам и ему мешают монстры.

**Цель игры.**

Цель игры - пройти все 4 уровня. Уровни переключаются посредством достижения персонажем зелёного портала. На уровнях будут встречаются монстры, при соприкосновениях с которыми персонаж будет умирать. Так же персонаж умирает при прохождении за края карты (падение в пропасть). При смерти будет вызывается так называемый "death\_screen", где можно будет выбрать продолжать игру (начать заново) или нет (выйти из неё). При прохождении всех 4 уровней появится надпись, уведомляющая вас о победе.

**Управление.**

Движение по карте осуществляется клавиш *"вправо"*, *"влево"*, *"пробел"*, чему соответствует движение вправо, влево и прыжок. Также в игре задействованы клавиши *"u"*, *"i"*, *"o"*. Каждая из этих клавиш меняет гравитацию на текущем уровне (*"u"* - понижает гравитацию, *"o"* - повышает гравитацию, *"i"* - возвращает нормальную гравитацию). На клавишу *"Esc"* открывается меню паузы, где можно выбрать продолжать игру, начать заново или выйти из неё. Также, при победе, чтобы закрыть так называемый "win\_screen" необходимо нажать *"Enter"* на Num Lock. Это все нюансы управления.

**Прохождение уровней.**

Первый уровень проходится достаточно легко, необходимо только разминутся с монстром, а затем допрыгать до портала. Второй уровень имеет специфическое начало, и поначалу вам может показаться, что пройти его не возможно, но это не так (необходимо подойти к краю блока и прыгнуть, одновременно зажав прыжок и клавишу вправо, персонаж проскользит по блоку и окажется на нужной платформе). Третий уровень представляет собой простенький лабиринт, сложность может возникнуть при перепрыгивании первого монстра (но это возможно). Четвёртый уровень интереснеё, т.к на нём придется применить клавишу *"u"*. Без её применения уровень пройти невозможно.

***Удачного прохождения!***